
Club
Nintendo®
No. 2
PASSES EN REVUE:
SUPER MARIO BROS. 2
MARIO EST DE RETOUR PLUS FORT QUE JAMAIS!
NOUVEAUTES:
DECOUVREZ LES DANS LES VIDEO SHORTS...
TRUCS ET ASTUCES!
COMMENT GAGNER DANS THE LEGEND OF ZELDA ET BIEN PLUS ENCORE...
COUP D'OEIL FURTIF!
RUSH 'N' ATTACK, IKARI WARRIORS ET GUNSMOKE!
Plus
SUPER MARIO BROS. 2™
REV-A
MARIO MADNESS
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM
La carte complète des 2 premiers mondes de Super Mario Bros. !!

Faites Votre Sélection

Vous trouverez ci dessous la liste des jeux actuellement disponibles pour le SYSTEME DE NINTENDO. Vous pouvez cocher les jeux que vous possédez déjà ce qui vous permet de mettre à jour votre liste au fur et à mesure que vous faites l'acquisition d'un nouveau jeu.

SERIES AVENTURES

- The Goonies II™ ☐
- Kid Icarus™ ☐
- The Legend of Zelda™ ☐
- Metroid™ ☐
- Super Mario Bros.™ ☐
- Super Mario Bros. 2™ ☐

SERIES SPORT

- Golf ☐
- Ice Hockey ☐
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ☐
- Pro Wrestling™ ☐
- Rad Racer™ ☐
- R.C. Pro-Am™ ☐
- Slalom® ☐
- Soccer ☐
- Tennis ☐
- Volleyball ☐

SERIES D'ACTION

- Balloon Fight™ ☐
- Clu Clu Land™ ☐
- Ice Climber™ ☐
- Kung Fu™ ☐
- Pinball™ ☐
- Urban Champion™ ☐

SERIES PISTOLETS

- Duck Hunt™ ☐
- Gumshoe® ☐
- Hogan's Alley™ ☐
- Wild Gunman™ ☐

SERIES PROGRAMMABLES

- Excitebike™ ☐
- Mach Rider™ ☐
- Wrecking Crew™ ☐

SERIES CLASSIQUES ARCADE

- Castlevania™ ☐
- Donkey Kong™ ☐
- Donkey Kong 3™ ☐
- Ghosts 'N Goblins ☐
- Gradius™ ☐
- Gunsmoke™ ☐
- Popeye™ ☐
- Top Gun™ ☐
- Trojan™ ☐

SERIES ROBOT

- Gyromite™ ☐
- Stack-up™ ☐

A VENIR

- Alpha Mission™ ..... AOUT
- Ikari Warriors™ ..... AOUT
- Rush 'N Attack™ ..... JUILLET

Club Nintendo
BP 14
95311 CERGY PONTOISE CEDEX
FRANCE

La lettre de Super Mario

Bienvenue de nouveau pour la deuxième édition du journal du Club Nintendo!

Et merci pour toutes vos supers lettres et vos commentaires au sujet du 1er numéro. Ne vous arrêtez pas en route !

Que tous les fans de Mario se réjouissent, vous allez, dans ce numéro, tout savoir sur **'Super Mario Bros. 2'**. Dans ses dernières aventures, il y a 7 nouveaux mondes à explorer et une foule de nouveaux ennemis à vaincre. Découvrez toute l'histoire page 6 et 7.

Deux nouvelles parutions chez Konami: **'Castlevania'** qui occupe deux pages entières de la rubrique Revue, et **'Gradius'** dans la rubrique 'Brèves Revues'. Egalement, dans la rubrique 'Coup d'œil Furtif', quelques lignes sur **'Rush 'N Attack'** un des nouveaux titres à paraître sur votre console préférée.

Plus toute une description du jeu **'Rad Racer'**, plusieurs trucs sur différents jeux Nintendo dont **'Gradius'**, **'The Legend of Zelda'** et **'Mike Tyson's Punch-Out'** !! et surtout une carte complète des deux premiers niveaux de **'Super Mario Bros.'** ! Et enfin, pour noyer votre appétit, jetez un coup d'œil aux rubriques 'Vidéo Shorts' et 'Coup d'œil Furtif' qui parlent des dernières et des prochaines parutions, qui sont toutes des super titres.

Nous espérons que vous aurez eu autant de plaisir à lire les 2 magazines, que nous à les faire. Dans le prochain numéro, quelques titres sensas (certains figurent déjà dans la rubrique 'Coup d'œil Furtif'). Mais surtout, on vous présentera **'Ghosts 'N Goblins'** et **'Trojan'** !

Alors, on se revoit dans deux mois !!!

Club Nintendo

Sommaire

Président : Super Mario
Editeur : Mark Smith
Photographies : Dennis Hemmings
Art : Catalyst Publishing
Nintendo Co. Ltd.
Bureau d'Edition : Club Nintendo
B. P. 14
95311 Cergy-Pontoise Cedex
France
Imprimerie : Catalyst Publishing
Stratford-upon-Avon
Angleterre
Téléphone (Fr) : 16 (1) 34 64 77 55

SUPER MARIO BROS. — SPECIAL —

Visite Guidée des Mondes Un et Deux.

Dans le 1er numéro, nous avons parlé de **'Super Mario Bros.'** Avant de délivrer la princesse Toadstool, vous devez faire de nombreuses parties et explorer plusieurs mondes. En tout, il y a 8 mondes séparés en 32 niveaux (régions). Voici la carte complète des 2 premiers mondes avec indiqués les endroits où vous pourrez trouver les cubes et les bonus cachés. Vous découvrirez des objets des plus étranges, dans des endroits des plus inattendus.

Description des Blocs Mystérieux

- Vide
- 1 Pièce
- Personnage 'Power Up'
- Champignon '1 Up'
- Etoile (invincible)
- Bloc de 10 pièces

MONDE 1

REGION 1

6 Blocs après la cheminée, si vous sautez, un ▢ apparaîtra peut-être.

CHATEAU

REGION 2

CHATEAU

REGION 3

CHATEAU

REGION 4

CHATEAU

Retainer

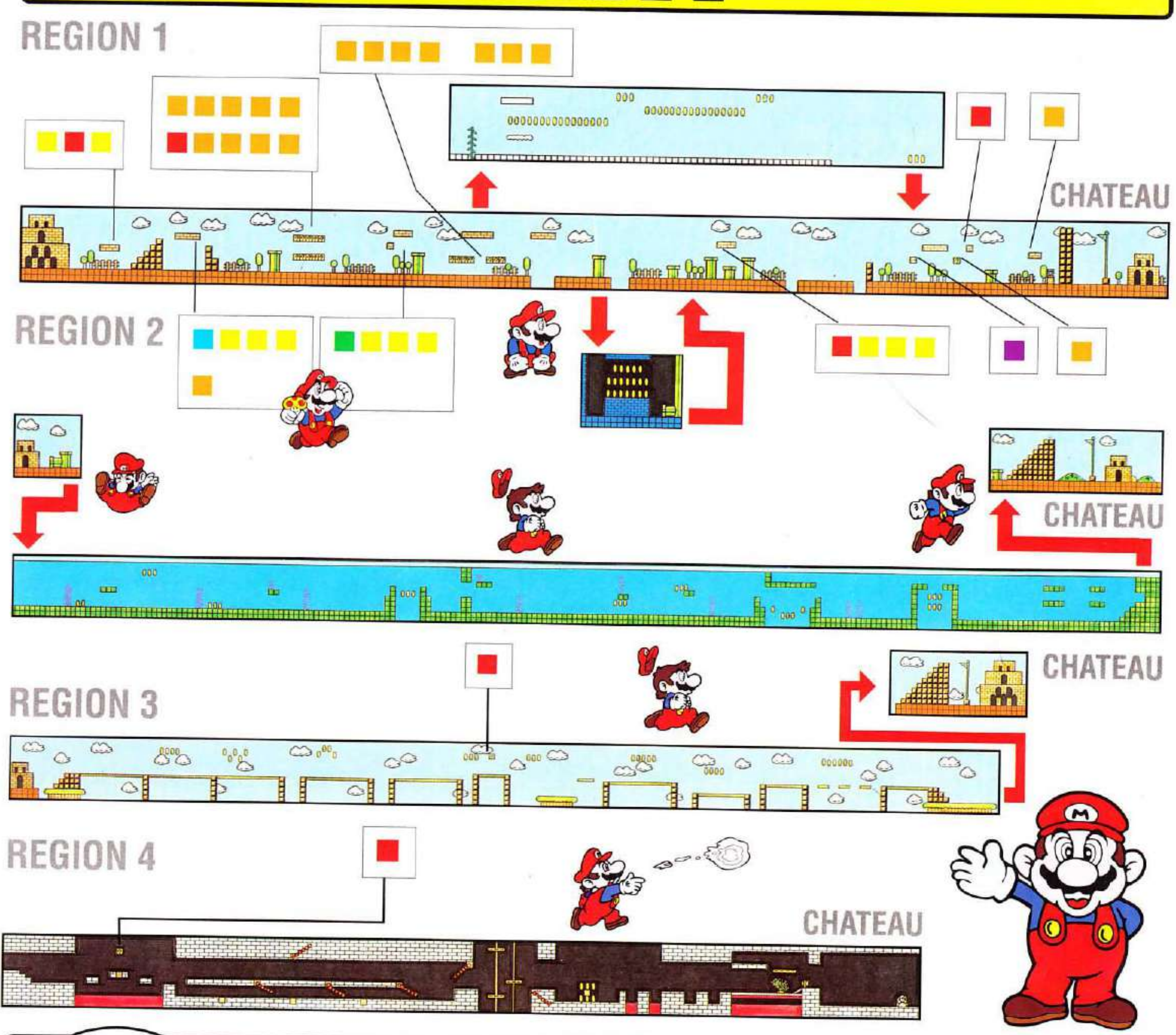
A la fin de tous les mondes 1 à 7, Retainer, la dame de compagnie de la Princesse Toadstool, attend d'être secourue par Mario. Aidez-là, la Princesse est prisonnière à la fin du monde 8.

MONDE 1 Astuces

Comme vous pouvez le voir, pas trop loin du début de la région, il y a un champignon de vie supplémentaire. Essayez de le ramasser ainsi que celui situé au milieu de la région 2. Pour atteindre la 'Warp zone' à la fin de la région 2, sautez de l'ascenseur juste avant la fin du tuyau. Courez le long du toit et laissez-vous tomber lorsque vous ne pouvez pas allez plus loin. Choisissez alors le monde dans lequel vous souhaitez aller et appuyez vers le bas, une fois que vous êtes sur la cheminée correspondante.

Soyez très prudent dans le niveau 3 car une chute pourrait être fatale. Elle vous empêcherait d'atteindre Retainer retenue en captivité à la fin de la zone 4.

MONDE 2



MONDE 2 Astuces

Vous voulez connaître un moyen utile pour ramasser plus de pièces de monnaie (si vous en avez 100, vous gagnez une vie supplémentaire)? Grimpez au lierre qui se trouve dans la première zone du deuxième monde. Frappez le bon bloc et grimpez au lierre pour atteindre l'écran bonus dans le ciel.

Pour traverser l'étape sous l'eau, assurez-vous de pouvoir éviter Blooper et Cheep Cheep. Faites également attention à Cheep Cheep dans la 3ème zone car il surgit de dessous le pont pour vous assommer. Et enfin, soyez prudent avec l'ascenseur dans la 4ème zone. Si vous l'approchez trop vite, vous aurez des problèmes.

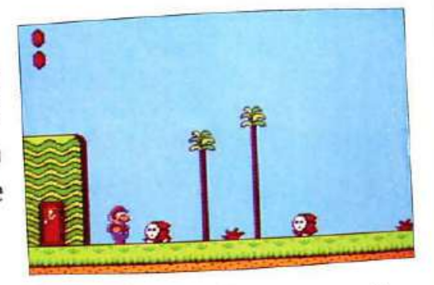






Bienvenue au pays des rêves !

Une nuit, Mario fait un rêve étrange. Il rêve qu'il monte un long, très long escalier menant à Subcon le pays des rêves. Une voix lointaine lui explique que Subcon est aux mains du méchant Wart et qu'ils ont besoin de Mario pour les sauver. La dernière chose que Mario entend avant de se réveiller est le fait que Wart déteste les légumes.



Ce jour là, Mario et ses 3 compagnons: Luigi, Toad et la Princesse, explorent une caverne lorsqu'ils aperçoivent un escalier identique à celui du rêve de Mario. Ils le montent tous ensemble et, transis de peur, ouvrent la porte. A leur grande surprise, Subcon, le pays des rêves, s'offre à leurs yeux. . .

Dîtes Bonjour !





Dans **'Super Mario Bros. 2'**, vous pouvez utiliser quatre personnages. Cependant, vous ne pouvez en utiliser qu'un seul par niveau (il y a trois niveaux dans chaque monde, et 7 mondes au total). Comme chacun a des aptitudes différentes, choisissez bien le plus apte pour telle ou telle zone.

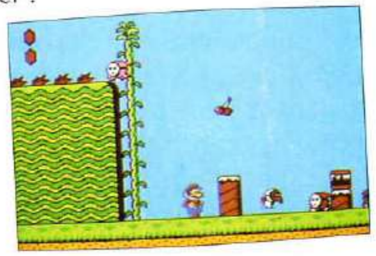
Maintenant, faisons connaissance avec nos héros. Vous connaissez déjà Mario, ses aptitudes, généralement bonnes, de par ses dernières aventures. Luigi, le célèbre frère de Mario n'est pas aussi fort que Mario, mais il est imbattable au saut. La Princesse est la plus faible de tous. Mais elle a la capacité de flotter dans les airs pendant 1 $^{1}/_{2}$ secondes, ce qui laisse les acolytes de Wart complètement ahuris. Enfin, il y a Toad qui ne gagnerait pas la moindre compétition de saut en hauteur mais qui peut soulever des objets comme s'ils n'étaient rien d'autres que des plumes.

Les Commandes

Il y a de nombreuses commandes dans 'Super Mario Bros.' Voici comment les utiliser.

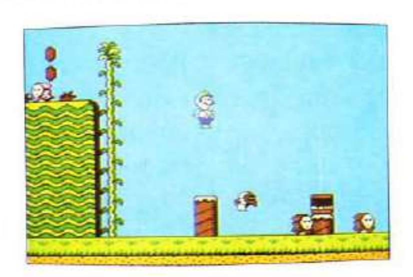
Lancer

Pour lancer un objet, vous devez d'abord le lever en vous plaçant au dessus ou sur lui, en appuyant sur le bouton B. Positionnez alors le personnage dans la direction visée et appuyez à nouveau sur le bouton B. Admirez le projectile voler !



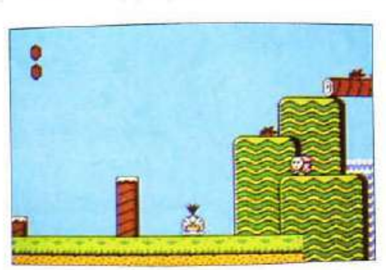
Courir

Utilisez la manette multi-directionnelle pour aller vers la droite ou vers la gauche. Faites de même lorsque vous êtes sur le tapis volant. Si vous voulez aller plus vite, maintenez le bouton B enfoncé et appuyez dans la direction voulue. Mais attention, si vous allez trop vite, vous risquez de tomber dans une chute d'eau !



Sauter

Pour sauter, appuyez simplement sur le bouton A de la manette. Mais pour déterminer la hauteur ou la longueur de votre saut, apprenez à contrôler la manipulation du bouton A car c'est le secret de Mario. Si vous voulez sauter très haut, maintenez le bouton DOWN (vous vous accroupirez) jusqu'à ce que vous clignotiez et appuyez sur le bouton A.





Description du Jeu

Monde 1-1

C'est parti ! La plupart des commandes du jeu sont utilisées dès la première zone, ainsi: grimper aux plantes ou sauter par dessus une chute d'eau. Aussi approchez les obstacles avec prudence.



Sur la première colline, vous trouverez une potion en arrachant une des plantes. Lancez-la par terre, une porte apparait, franchissez-là. Vous trouverez derrière les plantes, des pièces de monnaie qui, à la fin de la 1ère zone, vous permettront de rejouer sur la machine à bonus, et un champignon qui vous donnera de l'énergie supplémentaire.



Il y a au moins une potion à chaque niveau. Essayez de les trouver.

A la fin du monde 1-1, allongé par terre, Birdo vous attend. Pour le tuer, sautez sur les œufs qu'il vous crache. Ramassez-les en appuyant sur le bouton B et relancez les lui.

Touchez le 3 coups et il est foutu !

Monde 1-2

C'est au début du 2ème niveau que vous trouverez le premier tapis volant du jeu. Sautez dessus lorsqu'il descend en piqué et jetez l'ennemi par dessus bord. Maintenant utilisez les mêmes commandes que pour courir et souvenez-vous que les pouvoirs du tapis volant s'arrêtent après un moment.

Lorsque vous entrez dans la caverne, utilisez les bombes cachées derrière les plantes, pour faire un trou dans le mur. Un truc utile: ramassez les cerises car au bout de 5 cerises, un personnage 'étoile invincible' apparait.

Birdo vous attend à nouveau à la fin du 2ème niveau.

Utilisez les mêmes techniques qu'au 1er niveau.

Monde 1-3

Attention, ça se complique. Mario ayant de rapides réflexes et les meilleures aptitudes au saut en longueur, c'est toujours lui que vous choisirez pour ce niveau.



Lorsque vous entrez dans l'immeuble du fond, montez chercher les clefs puis re-descendez vers la porte du bas.

Sur le chemin de l'immeuble, servez-vous des marchepieds pour sauter sur les plus hautes plates-forme.

Mouser (celui qui porte des lunettes de soleil) fait sa première apparition à la fin du Monde 1-3, en lançant des bombes et en bondissant d'arrière en avant. Rattrapez ses bombes et renvoyez-les lui. Cela le calmera.



Nous avons vu seulement trois niveaux de 'Super Mario Bros. 2'. *Etes-vous fin prêt à affronter les forces du mal qui ont annexé le monde des rêves?*





Castlevania™

REVUE

Le Scénario



Une fois de plus, le Comte a été ressuscité et se prépare à semer la terreur sur la terre. Comme vous êtes le héros de l'histoire, vous devez trouver le Comte dans sa forteresse et le détruire avant qu'il ne devienne trop puissant.
Allez-vous relever le défi et entrer dans la forteresse?

Les Personnages

*Dans '**Castlevania**', vous allez rencontrer de nombreuses créatures morbides dont beaucoup attaquent de façons . . . bien différentes ! Par exemple, les squelettes blancs lancent de vieux os, tandis que les bossus sautent et s'accrochent à vous. Dans tous les cas, votre énergie diminue, si vous n'êtes pas assez rapide.*
Voici quelques uns des sbires du Comte que l'on rencontre dans 'Castlevania'.







ZOMBIE



CHAUVE SOURIS



LEOPARD NOIR



HOMME POISSON



SQUELETTE BLANC



CHEVALIER NOIR

Les Objets

On les trouve en saisissant les bougies accrochées aux murs. La plupart sont utiles au combat, tels le boomerang, la hache, le poignard. Attention avec le poignard, chaque fois que vous tirez, vous utilisez les cœurs précédemment ramassés. D'autres objets vous aident dans votre quête telles la potion invisible qui empêche l'ennemi de vous voir, et la montre qui immobilise temporairement vos adversaires.

Niveaux 1-2-3

Les ennemis dans ce niveau, sont faciles à détruire. Seuls les Zombies et les Léopards noirs vous attaquent mais vous pouvez les détruire avec votre fouet. Assurez-vous d'avoir attrapé toutes les bougies du premier niveau, car les objets et les cœurs sont ***essentiels*** *pour les deux niveaux suivants.*



Le deuxième niveau est très court. Malgré cela, vous devez utiliser le chemin souterrain pour le traverser. Si vous êtes faible en puissance, cassez les deux cubes situés au pied des premiers escaliers. Une côte de porc apparaîtra qui vous redonnera le plein de vie.

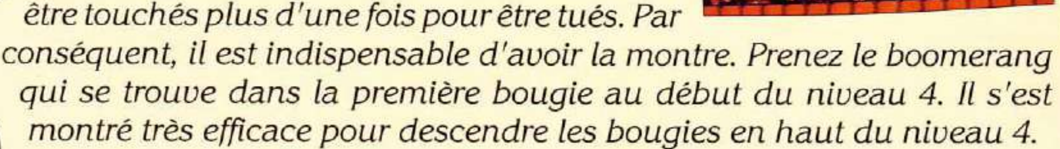


Au début du 3ème niveau, vous trouverez une potion invisible. Celle-ci vous donnera quelques secondes d'invisibilité pour vous permettre d'aller prendre la hache cachée dans la bougie au pied des escaliers. Vous l'utiliserez à la fin du 3ème niveau, pour combattre Phantom Bat, la chauve souris fantôme.

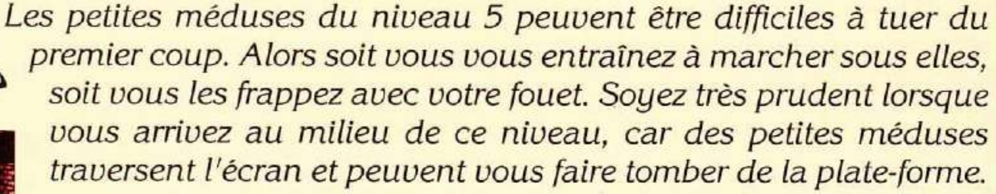


Niveaux 4-5-6

Soyez plus prudent car vous allez rencontrer au fur et à mesure de votre avance, des ennemis de plus en plus coriaces. Beaucoup d'ennemis tels que les squelettes et les chevaliers, devront être touchés plus d'une fois pour être tués. Par



conséquent, il est indispensable d'avoir la montre. Prenez le boomerang qui se trouve dans la première bougie au début du niveau 4. Il s'est montré très efficace pour descendre les bougies en haut du niveau 4.



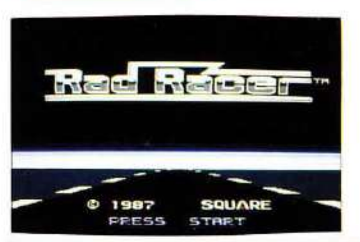
Les petites méduses du niveau 5 peuvent être difficiles à tuer du premier coup. Alors soit vous vous entraînez à marcher sous elles, soit vous les frappez avec votre fouet. Soyez très prudent lorsque vous arrivez au milieu de ce niveau, car des petites méduses traversent l'écran et peuvent vous faire tomber de la plate-forme.



Les presses suspendues qui montent et qui descendent, apparaissent au niveau six. Lorsqu'elles sont en ascension, allez vite à gauche et arrêtez vous juste avant la prochaine presse. Répétez l'opération pour éviter de vous faire écraser. Quand vous atteignez la Reine Medusa, tuez-la soit en vous accroupissant et en la fouettant, soit en utilisant une 'fire bombe', ce qui est bien plus efficace. Une fois que vous l'avez tuée, continuez vers le prochain niveau, il va vraiment y avoir de l'action !



BONNE CHANCE!!





INTRODUCTION ET DESCRIPTION DU JEU

Devenez un VERITABLE Rad Racer.....

Le **'Rad Racer'** de Nintendo est vraiment radical! Que vous couriez sur une 328 Double Turbo ou une Formule 1, en prenant l'autoroute de San Francisco la nuit ou en traversant Athènes de jour, en jouant en 3 dimensions ou normalement, vous ferez la course de votre vie. Alors mettez les moteurs en marche et foncez!

Comment Choisir Votre Voiture

Vous avez le choix entre la 328 Double Turbo et la Formule 1; pour les choisir appuyez sur les touches START et SELECT. Quelle que soit la voiture que vous choisirez, vous trouverez des concurrents à votre mesure!





L'auto-radio stéréo intégré

Pendant le jeu, vous pourrez écouter l'une des trois mélodies proposées en appuyant sur la touche DOWN. Choisissez la mélodie qui vous motive et qui vous donnera un avantage décisif sur vos adversaires!

Les Commandes

Pour déplacer votre voiture vers la gauche ou vers la droite, appuyez sur les flèches multi-directionnelles ; pour accélérer, appuyez sur la touche 'A', et pour freiner, appuyez sur la touche 'B'. Si vous dépassez une vitesse de 160 km/h, vous pourrez utiliser le turbocompresseur (la touche UP/haut) pour donner encore plus de puissance à votre accélération.



La Course en 3 Dimensions

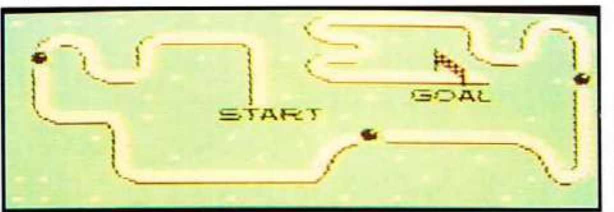
A l'intérieur de chaque jeu 'Rad Racer', vous trouverez une paire de lunettes à 3 dimensions.

Mettez-les, appuyez sur la touche SELECT pendant le jeu et préparez-vous à une passionnante course en 3D !

TECHNIQUES DE COURSE POUR CHAQUE PARCOURS

Parcours 1: LA ROUTE COTIERE DU SOLEIL

Il y a un délicat virage à 90 degrés juste après le départ, alors faite attention quand vous mettez le turbocompresseur! Essayez de prendre ce virage à environ 320 km/h et préparez-vous à un autre virage serré tout de suite après!







Essayez d'allumer le turbo sur les lignes droites entre les postes de contrôle 1 et 2, 2 et 3. Rappelez-vous: tout le secret est dans la vitesse!



Parcours 2: L'AUTOROUTE DE SAN FRANSISCO

Peu de temps après le départ du parcours n° 2, trois voitures vous bloqueront la voie. N'essayez pas tout de suite de les dépasser: restez derrière elles jusqu'à ce que vous voyiez le virage suivant, puis dépassez-les à la sortie de ce virage. Le Turbo vous sera très utile dans la dernière ligne droite, mais utilisez-le avec parcimonie pendant le reste de la course.



Parcours 3:
LE GRAND CANYON

Les virages entre les postes de contrôle 1 et 3 ne sont pas trop délicats, alors concentrez-vous pour arriver le plus vite possible au troisième poste de contrôle. Une fois que vous l'aurez atteint, ralentissez et prenez les virages qui vous mènent jusqu'à l'arrivée, mais faîtes très attention!



Parcours 4: LES RUINES D'ATHENES

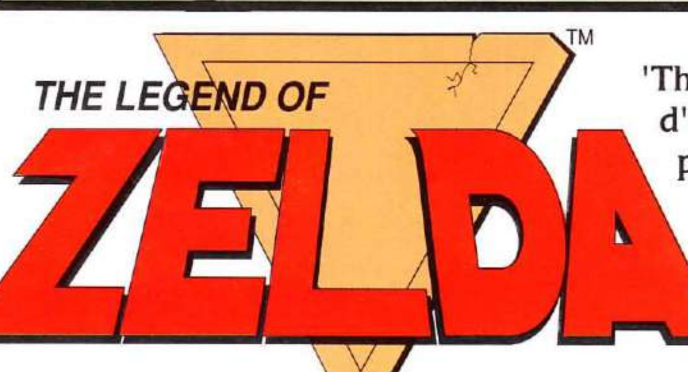
Faites attention aux voitures 'trouble-fête' au départ de la course d'Athènes, car elles ont tendance à vous coller aux roues jusqu'à ce que vous parveniez au premier virage en S. Une fois que vous aurez franchi le premier poste de contrôle, appuyez sur la touche UP (haut) et mettez plein gaz jusqu'à la ligne d'arrivée!





Trucs et Astuces

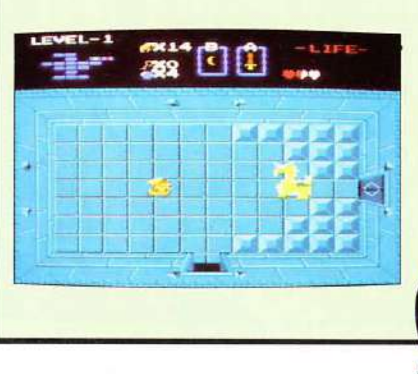




'The Legend of Zelda', ce passionnant jeu d'aventures de Nintendo, cause déjà pas mal de problèmes à bien des Nintendomaniaques. Les gardiens de la tri-force semblent constituer le principal obstacle. Mais voici comment vaincre les monstres des niveaux 1 à 6, grâce aux petits coups de main de Link, votre héros.

Niveau Un

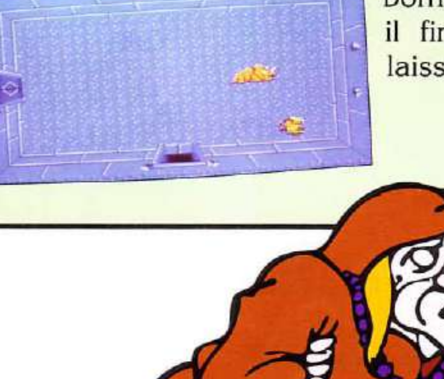
Si vous avez réussi à découvrir le bouclier magique, c'est le moment de l'utiliser! Aquamentus (le gardien) tire un faisceau dans trois directions, mais comme il est un peu lent il n'est pas trop difficile de le tuer si vous lui lancez votre épée lorsque vous avez le plein de vie.





Niveau Deux

Dodongo ressemble à un rhinocéros, et en tant que tel, il a une peau très épaisse que l'épée ne peut pas traverser. Cependant, si vous lui donnez deux bombes à manger, il finira par vous laisser tranquille!



Niveau Trois

Manhandla est un redoutable adversaire, à moins que vous n'ayiez quelques bombes sous le coude. Ses faisceaux ne peuvent pas être bloqués par le bouclier, alors tenez-vous en arrière et donnez-lui tout ce que vous avez dans le ventre!



Niveau Quatre

Le Gleeok est un grand dragon à deux têtes qui n'a pas beaucoup de temps pour Link ou sa quête.



Seule la baguette magique ou l'épée sont efficaces contre ce Gleeok, alors tenez vous en arrière et donnez lui tout ce que vous aurez dans le ventre !



Niveau Cinq

Digdogger est invulnérable aux attaques à moins que vous ne fassiez dégonfler son corps au préalable avec une arme qui émet des sons.
Une fois que son corps est dégonflé, étourdissez-le avec le boomerang et achevez-le avec l'épée.





Niveau Six

Gohma, un gigantesque crabe, garde le sixième morceau de la tri-force.

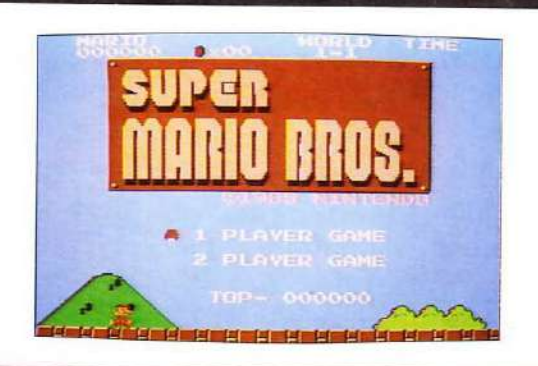
Sa coquille super-dure résiste facilement aux attaques et décourage aisément toutes tentatives.

Le seul moyen de le vaincre consiste à lui tirer une flèche dans l'œil.



SUPER MARIO BROS.

Pour continuer à jouer où vous en étiez, juste après avoir perdu, appuyez sur la touche START tout en appuyant sur la touche 'A' lorsque l'écran de départ s'affiche. Au lieu de recommencer à 0, vous recommencez au début du monde dans lequel vous aviez perdu. Mais vous repartirez seulement avec trois Marios et zéro pièce de monnaie.



GRADIUS

'**Gradius**' est le nouveau jeu d'action de KONAMI pour votre console Nintendo. Il peut donner du fil à retordre aux joueurs débutants. Tous ceux qui rencontrent des difficultés peuvent faire une pause dans le jeu, puis appuyez deux fois sur UP, deux fois sur DOWN, GAUCHE, DROITE, GAUCHE, DROITE sur les flèches multi-directionnelles puis sur la touche 'B' et enfin sur la touche 'A'. A présent, vous pouvez reprendre le jeu, et vous disposez d'un arsenal d'armes quasi complet!



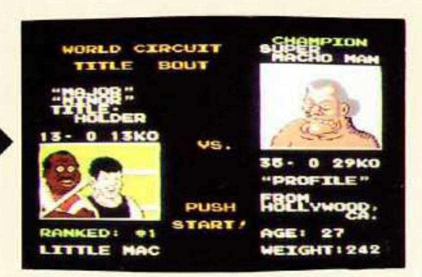


Un autre jeu qui dispose d'un mode 'continue' fort utile, est '**Rad Racer**'. Une fois que le jeu est terminé, continuez d'appuyer sur la touche 'A' et appuyez sur START comme dans 'Mario Bros.' Vous reprendrez à l'endroit où vous aviez perdu.



Mike Tyson's PUNCH-OUT!!

B.J. Davies, de St. Helens, dans le Merseyside (Angleterre) se considère comme étant le véritable expert '**Mike Tyson's Punch-Out!!**'



Et pour le prouver, il nous a envoyé un code qui vous permettra d'affronter directement Super Macho Man, le dernier joueur à battre avant le 'Combat de Rêve' avec Mike Tyson! Pour commencer, choisissez 'continue', puis tapez 267, 853, 7588.

SUPER MARIO BROS. 2

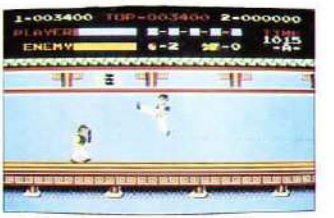
Pssst! Par ici! Savez-vous qu'il y a des 'Warp zones' dans '**Super Mario Bros. 2**' ? Eh oui! Essayez d'utiliser les potions à côté des grands pots de fleurs, si vous voulez les trouver. Attention, c'est seulement recommandé à ceux qui maîtrisent déjà le jeu!



Faites-nous savoir comment vous vous débrouillez!

KUNG FU

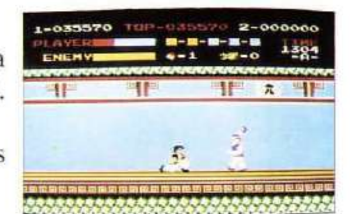
Gareth Richards de Clwyd dans le Pays de Galles, membre du Club Nintendo a bossé dur. Il nous a envoyé quelques conseils sur la manière de vaincre les quatre premiers gardiens de '**Kung Fu**'.



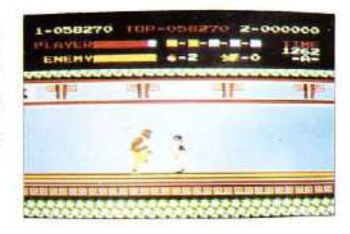
Devant le 'Stick fighter' (combattant au bâton) reculez quand il tient son bâton au-dessus de sa tête, ou bien luttez 'corps à corps' ainsi son bâton ne pourra pas vous atteindre.

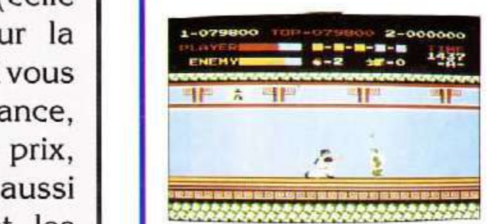
'Boomerang Fighter' (le combattant au boomerang) a seulement deux boomerangs.

Attaquez-le donc lorsqu'ils sont l'un et l'autre en l'air.



'Strong Man ' (l'Homme Fort) a beau être lent, il est aussi très puissant. Donnez-lui une volée de coups sur les jambes pour le vaincre.





Le Magicien se remettra très rapidement si vous l'attaquez à la tête, alors donnez-lui des coups de poing au corps en vous agenouillant.

KID ICARUS

Les commerçants de '**Kid Icarus**' ne sont généralement pas très bon marché. Alors, voici un moyen vous permettant d'essayer de leur faire baisser leurs prix. Quand vous pénétrez dans l'une des salles des marchands, appuyez simultanément sur les bouton A et B de la deuxième manette (celle branchée sur la prise n°2). Si vous avez de la chance, il baisse ses prix, mais il peut aussi se fâcher et les augmenter !



Club Nintendo,
BP 14,
95311 Cergy Pontoise Cedex,
France.

Boîte aux Lettres

Comment battre Ganon dans le monde 9 de Zelda

"Je suis arrivé dans le monde 9, j'ai trouvé Ganon, mais je n'arrive pas à le battre car il n'arrête pas de disparaître"
Philippe N., Lyon

Oui, c'est normal que Ganon disparaisse! Pour le toucher tu as intérêt à prendre un rubis rouge puis tire dans le vide avec les flèches en argent. Si tu le touches, il apparaitra. Donne-lui alors des coups d'épée magique et continue à frapper même quand il disparaît, jusqu'à ce qu'il devienne brun. A ce moment là, il est proche de la fin et il te suffira de quelques coups pour l'achever.

Restons Français!

"Mon père m'a ramené des Etats-Unis deux jeux Nintendo, mais je ne peux pas les utiliser sur ma console"
Michel R., Creil

Eh oui, mon pauvre Michel, et malheureusement, on ne peut rien y faire: Il y a 3 systèmes de télévision dans le monde: N.T.S.C., (pour les U.S.A., notamment), PAL (Europe sauf France), SECAM (France, URSS) et autant de types de consoles différentes. Ce qui veut dire, par exemple, qu'une console américaine ne peut pas fonctionner avec un téléviseur français (sauf s'il est "tristandard"). Mais d'autre part, pour éviter les contrefaçons, il y a aussi des incompatibilités entre cassettes et consoles d'un même systéme TV. Un seul conseil: pour éviter les problèmes, évitez les mariages entre les pays, uniquement en ce qui concerne les jeux vidéo, bien sûr!

Vive le Club et Vive les Gentil Suisses!

"J'ai inscrit les enfants au Club Nintendo, car c'est un jeu vraiment formidable, autant pour les enfants que pour les parents.
Je vous fais parvenir par même courrier, une petite boîte de chocolats pour marquer ma gratitude et vous en souhaite un bonne réception.
En vous remerciant encore, je vous prie d'accepter, Madame, mes meilleures salutations".
Madame Dominique G, mère de Fabrice et Audrey, Genève, Suisse.

Merci beaucoup à cette mère, d'une gentillesse... aussi fondante que ses chocolats. Prenez-en tous de la graine... de cacao! Chez Nintendo, on est aussi gourmands que Super Mario et on préfère les chocolats aux radis ou aux navets, OK? A propos du club, il y avait une "coquille" (erreur d'imprimerie) dans la réponse à une lettre du dernier numéro. Pour s'inscrire, il suffit de nous envoyer une carte avec votre nom et votre adresse en nous indiquant le type de console que nous possédez (base ou luxe). "La liste des 5 cassettes que tu préfères" c'est pour le Top 5 trimestriel, réservé aux membres du Club. Tu votes, et si tu as bien voté, tu as une chance de gagner une cassette. Mais attention, on a beau aimer les chocolats, on est absolument incorruptibles!

La bible des Nintendomaniaques

"Je voudrais vous demander un renseignement sur les jeux: Avez-vous sorti un livre de solutions des jeux Nintendo dans le commerce pour pouvoir l'acheter. Je vous remercie une fois de plus et encore bravo pour Nintendo"
Bruno D., Chelles

Merci pour les bravos et bravo pour la question! Il existe depuis récemment en France, un guide de solutions des jeux qui est réactualisé tous les deux mois. C'est ...le magazine du Club, bien sur! Tu n'as même pas besoin de l'acheter, il est envoyé gratuitement à tous les membres dès sa parution.! Chaque numéro passe plusieurs titres en revue et te révèle plein de trucs et astuces sur chacun d'entre eux. C'est aussi un excellent moyen d'être au courant en avant première de toutes les nouveautés Nintendo. Collectionne les, ils sont une véritable mine d'informations. Si entre deux parutions, tu es en panne sur un titre particulier, tu peux toujours nous téléphoner au 34 64 77 55.

Zelda: Labyrinthe 3 de la Deuxieme Recherche

"Ayant vaincu Ganon et libéré ZELDA, une première fois, je me suis relancé dans l'aventure. Je suis parvenu à franchir le niveau 1 et 2, ai trouvé le 4 et le 7 mais je n'arrive pas à trouver le 3. Je ne peux plus progresser..."
Nicolas V - 09 Lavelanet

**Tout d'abord nos félicitations au grand pro que tu es! Peu sont arrivés à battre Ganon...
Te souviens-tu du niveau 7 dans la première recherche? Un lac mystérieux près de la source aux fécs? Si tu utilises la même arme (quel son mélodieux...), un escalier apparaitra. Bravo! Tu y es. Le sifflet s'obtient, cela va de soi, au niveau 2. Bon chance!**

HI SCORES

Aimeriez - vous que votre nom soit mis en lumiére?

OK, mais nous pouvons faire mieux, et l'imprimer dans le magazine Club Nintendo! Tout ce que vous avez à faire est d'obtenir un score décent à votre jeu préféré et de nous le transmettre. Nous avons toutefois besoin de preuves, alors prenez votre score en photo. Les meilleurs résultats sont obtenus avec un simple appareil photo 35mm - la plupart des jeux ont la caractéristique PAUSE, appuyez sur le bouton START, éteignez toutes les lumières (n'utilisez pas de flash), assurez-vous du réglage puis prenez quelques photos. Ecrivez-nous, vous aussi, pour nous poser vos questions ou nous donner vos trucs et astuces.

Club Nintendo
BP 14
95311 Cergy Pontoise Cedex
FRANCE

Vous pouvez aussi téléphoner au:
16 (1) 34 . 64 . 77 . 55

On ne sait jamais - Votre score est peut-être celui que tout le monde voudrait battre!



VIDEO SHORTS

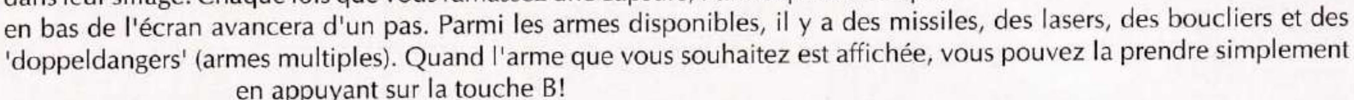




Gradius

La planète 'Gradius' est attaquée par les méchants Bactérions, et votre mission est de sauver son peuple d'un destin tragique. On vous envoie dans l'espace dans un vaisseau spatial hautement perfectionné pour affronter ces créatures. Soudain vous vous sentez très seul...

Votre vaisseau spatial dispose d'un certain nombre de fonctions, mais il faut d'abord abattre les Bactérions et sélectionner les capsules de puissance rouges qu'ils laissent dans leur sillage. Chaque fois que vous ramassez une capsule, l'arme qui est indiquée en bas de l'écran avancera d'un pas. Parmi les armes disponibles, il y a des missiles, des lasers, des boucliers et des 'doppeldangers' (armes multiples). Quand l'arme que vous souhaitez est affichée, vous pouvez la prendre simplement en appuyant sur la touche B!





Il y a sept niveaux de combat pour venir à bout des Bactérions, chacun vous réservant ses surprises et ses pièges particuliers. Les paysages changent constamment, et parfois il vous faudra abattre certains murs pour que votre vaisseau puisse passer. A la fin de chaque niveau, vous trouverez un ravitailleur que vous devrez détruire pour pouvoir poursuivre votre mission.

'Gradius' est un jeu de tir difficile mais amusant, qui conviendra aussi bien aux débutants qu'aux experts.

SOCCER

'Soccer' (Football) est l'un des nombreux jeux très réalistes disponibles sur la console Nintendo. Pouvez-vous mener votre jeune équipe internationale à la victoire et à la célébrité?

Tous les éléments du football véritable sont intégrés dans la version Nintendo, y compris les touches, les tirs au but, les hors-jeu et les corners. D'autre part, comme dans le jeu réel, le vainqueur du match est celui qui marque le plus de buts à la fin du temps réglementaire.



Comme dans un véritable match de football, la partie se déroule en deux mi-temps. Vous aurez même droit à un spectacle très impressionnant pendant la mi-temps.

Vous pouvez choisir de jouer dans l'une des sept équipes internationales et de faire le match soit contre un ami soit contre l'ordinateur. Si vous souhaitez jouer contre l'ordinateur, vous devez choisir le degré de difficulté qui va de un (le plus facile) à cinq (expert uniquement).

Cinq joueurs de chaque équipe s'affrontent en courant tous derrière le ballon. Si vous êtes en possession de la balle, vous pouvez dribbler, passer ou décocher un tir. Si vous êtes en défense, vous n'avez pas d'autre solution que de vous lancer dans la mêlée et d'intercepter le ballon!

Au coup de sifflet final, si la rencontre se termine par un match nul, l'épreuve des pénalties décidera du vainqueur.



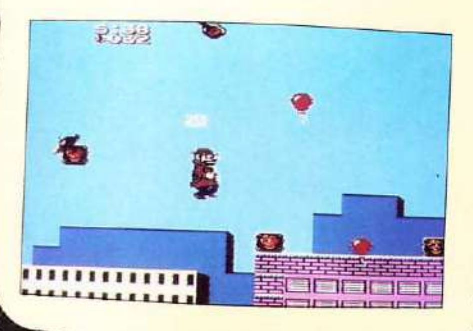
Gumshoe

Jennifer a été kidnappée. Vous êtes son père, détective de métier et tireur d'élite. Vous devez la sauver. Munissez-vous de votre ZAPPER et retrouvez-la!



ce que vous parveniez à l'obstacle suivant et des casques qui vous protègeront des chutes de rochers et des bombes à retardement. Sachez aussi que vous pouvez vous faire sauter en vous tirant dessus, même si vous n'avez plus de munitions.

Pour sauver Jennifer, vous devez tout d'abord trouver les cinq diamants de la Panthère Noire qui sont dispersés dans le monde entier. Mais des personnages plutôt patibulaires vont se mettre en travers de votre route tels que des Requins, des Insectes empoisonnés, toute une variété d'oiseaux, des rochers tombant, un Rhinocéros et même une Sauterelle Géante. Vous pourrez détruire la plupart d'entre eux en utilisant votre PISTOLET ZAPPER, mais souvenez-vous, vos munitions ne sont les inépuisables!



Parmi les accessoires utiles, il y a des ballons qui vous donnent des balles supplémentaires lorsque vous les faites éclater; des super-chaussures qui rendront inoffensifs les crânes mortels, les potions de puissance qui vous donnent de l'énergie jusqu'à

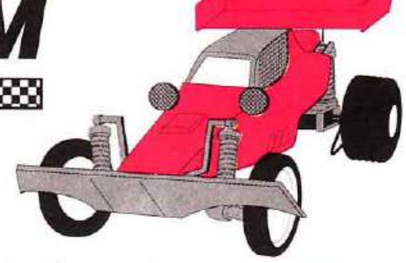
'Gumshoe' est composé de quatres phases: la ville, le ciel, la mer et la jungle. Chaque phase a une disposition différente, vous fait rencontrer de nouveaux ennemis. Aussi, ne soyez pas trop pressé lorsque vous arrivez à un nouveau niveau. Une erreur pourrait vous être fatale!



Il faut être malin et avoir des réflexes foudroyants pour venir à bout de 'Gumshoe'. Il donne une nouvelle dimension aux jeux pour série pistolet. Quiconque a un ZAPPER devrait se procurer au plus vite 'Gumshoe' et sauver Jennifer!

R.C. PRO-AM

Nouveaux frissons garantis dans le 'RC Pro-Am' de Nintendo! Avec votre voiture à télécommande, participez aux compétitions sur trente-deux pistes dangereuses, et remportez des trophées pour devenir le Roi des pilotes.







'RC Pro-Am' vous permet de courir avec votre voiture à télécommande sur 32 pistes pré-définies. Sur chaque piste, vous affrontez trois autres véhicules qui chacun essayeront de vous arracher le trophée d'or!

Sur chaque piste, vous trouverez aussi bien des éléments dangereux que des éléments utiles. Parmi les dangers, il y a les tâches d'huile qui vous font déraper et sortir de la piste, des barrières qui arrêtent brusquement votre course, des flaques qui vous font ralentir et des rafales de pluies qui ont le même effet que les flaques, mais qui se déplacent sur le circuit. Pour vous faciliter la tâche, il y a des missiles, des bombes et des 'zippers' qui vous permettent d'accélérer.

Vous disposez aussi d'éléments de réglage qui ajoutent chacun de la puissance à votre moteur! Il s'agit entre autres des turbos qui vous donnent une accélération supplémentaire, des moteurs plus chauds qui accroissent votre vitesse maximale, et des pneus super-adhérents qui vous aident à franchir les virages serrés. Si vous êtes vraiment un pilote d'élite, vous pourrez même collectionner les lettres du mot 'Nintendo' qui rendent votre voiture encore plus rapide en vous donnant un certain nombre de points de bonification. Vous commencez le jeu avec un camion, et en collectionnant des lettres, vous pourrez monter à bord d'un '4 X 4' ou même d'un puissant véhicule 'tout-terrain'! Mais quelle que soit la façon dont vous jouez, vous passerez des moments formidables avec 'RC Pro-Am'.

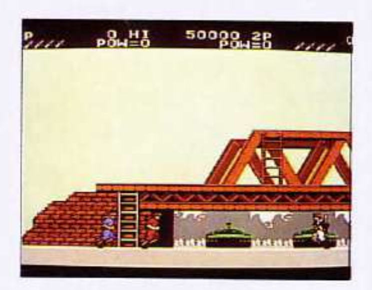
Coup d'oeil Furtif

Un petit coup d'œil sur quelques jeux prochainement disponibles.





Loin derrière les lignes ennemis, des dizaines de prisonniers de guerre sont détenus dans une forteresse bien protégée. Votre copain et vous avez été sélectionnés pour infiltrer la forteresse, puis la détruire après avoir libéré les prisonniers.



Dans **'Rush 'N Attack'**, vous vous déplacez vers la droite de l'écran en tuant les soldats ennemis que vous rencontrez. En premier, ce sont des fantassins qui attaquent, mais à mesure que vous progressez dans les six niveaux, vos ennemis deviennent plus dangereux. Certains - comme les Soldats armés de Pistolet et de Mitrailleuse- sont postés pour vous tirer dessus, tandis que les Soldats Karatékas courent vers vous, puis vous frappent à la tête en sautant dès qu'ils sont assez près.



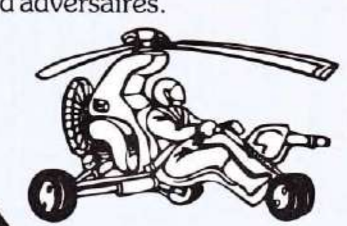
Au début du jeu, vous avez juste un couteau pour vous protéger. Quand vous tuez certains ennemis, vous pouvez trouver des bazookas, des grenades et des pistolets, dont les munitions sont limitées, mais qui ont une grande puissance de feu.

Les six étapes sont très impressionnantes sur le plan visuel: elles comprennent une base de missiles, un aéroport, un port, un hangar d'avions, des entrepôts, et finalement la forteresse ennemie.

Tous constituent un obstacle différent et vous font affronter un nombre croissant d'adversaires.

A la fin de chaque étape, vous serez attaqué par les Chefs Ennemis, qui vont des Hommes-Fusées aux Autogyres, en passant par les Chiens et les Parachutistes.

L'action simultanée à deux joueurs dans 'Rush 'N Attack' sera très impressionnante et rendra le jeu un petit peu plus facile (mais pas *TROP* facile!). Même avec un seul joueur, 'Rush 'N Attack' est un jeu d'action, alors ouvrez l'œil quand il sortira chez votre distributeur local!







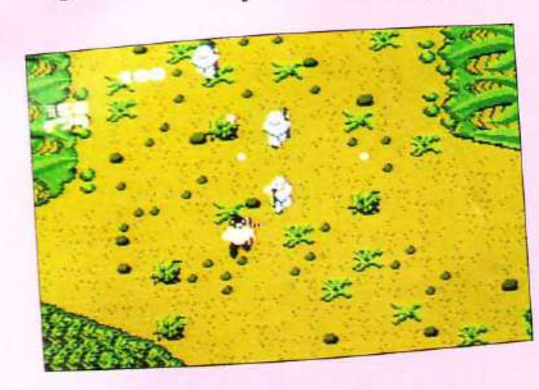


Il y a plus de quinze types de soldats ennemis qui participent au jeu, chacun ayant des valeurs en points précises quand ils sont abattus. Il y a aussi des chars, des tourelles de canon, des hélicoptères et des mines terrestres, qui sont là pour vous anéantir! Certains peuvent être détruits, tandis que d'autres peuvent seulement être évités.

Paul et Vince sont deux guerriers ayant l'ordre secret d'envahir un pays ennemi. En équipe ils doivent attaquer cette nation qui, si elle n'est pas arrêtée, envisage de conquérir le monde.



Alors que Paul et Vince se battent avec acharnement pour pénétrer dans le pays ennemi, ils trouvent sur leur route des chars et des hélicoptères dont ils pourront se servir. Sautez dans un char ou dans un hélicoptère, et vous causerez pas mal de fil à retordre à vos adversaires.







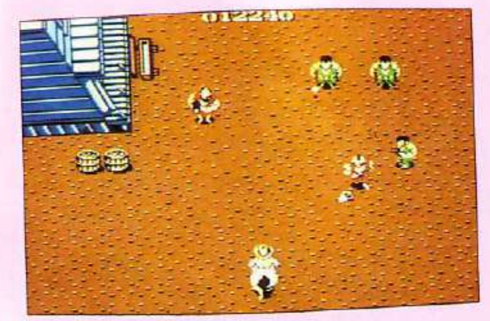
'Ikari Warriors' est un nouveau jeu à paraître très prochainement pour votre console Nintendo. Armé d'une mitraillette et d'une poignée de grenades, vous devez vous battre dans la jungle en détruisant tous les murs et toutes les portes qui bloquent votre route.

Ouvrez l'œil, nous vous présenterons 'Ikari Warriors', en détail, dans un prochain numéro du Club Nintendo.



GUN.SMOKE
PUSH START
HIGH SCORE 000000
TM AND ©1988 CAPCOM U.S.A., INC.
LICENSED BY
NINTENDO OF AMERICA INC.

Préparez-vous à retrouver les bons vieux jours de l'Ouest américain, dans une petite ville de chercheurs d'or qui est attaquée par des bandits. Emparez-vous de Billy Bob et rétablissez l'ordre dans la ville!



Dans **'Gunsmoke'**, vous serez confronté à des Indiens, des bandits et même des *Ninjas* en combattant pour la liberté de la ville. Des armes et des munitions supplémentaires vous aideront dans votre campagne, et vous trouverez un cheval que vous pourrez monter pour allez plus vite!

Six niveaux très difficiles à franchir vous attendent, avec un véritable 'méchant' à affronter en combat singulier. Ce jeu sera disponible très prochainement, alors commencez à vous exercer à dégainer votre arme!

Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM™

DELUXE SET



LA PUISSANCE UNIVERSELLE

Pour 1590 fr. seulement!

LE 'NES DELUXE SET' EST EN VENTE DES MAINTENANT CHEZ VOTRE REVENDEUR NINTENDO!